



Internetveiligheid - Risk Factory Nederland

Risk Factory is een interactief educatiecentrum. De activiteiten zijn met name gericht op het basisonderwijs (groep 8). De kinderen komen in een veilige omgeving in aanraking met risico's passend bij hun leefwereld. Zij leren hoe ze hiermee om moeten gaan. Dit doen zij door meerdere scenario's te doorlopen. Denk aan ondermijning, brandveiligheid, sexting, verkeersveiligheid, melden van incidenten (112) én het nieuw te ontwikkelen scenario: internetveiligheid.

Probleem

Binnen het integrale aanbod van de Risk Factories kan een scenario over internetveiligheid niet ontbreken. Partners, leerlingen en hun docenten, geven aan dat internetveiligheid een belangrijk thema is dat ze graag bij de Risk Factory beleven. Welke uitdagingen komen leerlingen online tegen, hoe gaan ze om met online grenzen en wat is daarbij eigenlijk het verschil met offline grenzen?

De Risk Factory levert een belangrijke bijdrage aan het voorbereiden van kinderen op mogelijke onveilige situaties in de eigen omgeving. De lesprogramma's hebben een structureel karakter. De groepen 8 worden gedurende het gehele schooljaar ontvangen in de Risk Factories.

Aanpak

De drie Risk Factories in Nederland werken binnen dit project samen om een scenario rondom internetveiligheid te ontwikkelen. Dit gebeurt in samenwerking met HackShield en andere partners als de GGD, Politie en het CCV.

Het project maakt gebruik van een internetscenario dat aansluit op het programma van HackShield. Dit is een game die kinderen tussen de 8 en 12 jaar oud weerbaar maakt tegen cybercriminaliteit.

Het nieuwe scenario is speciaal ontwikkeld voor de Risk Factory. Het beleven van een unieke HackShield quest in de Risk Factories zorgt voor een verbinding tussen de offline en de online wereld. Het scenario gaat in op een drietal zaken: het veilig aanmaken van een profiel, hoe om te gaan met vriendschapsverzoeken en cyberpesten.

Om aan te sluiten op de belevingswereld van de leerlingen is het realiteitsgehalte essentieel. Vanuit inhoudelijke, didactische en gedragsexpertise is de inhoud van het scenario bepaald en vormgegeven. Tussentijds zijn meerdere conceptversies getoetst bij de doelgroep.

Resultaat

Binnen dit project wordt een scenario ontwikkeld dat aansluit op de huidige leefwereld van de leerlingen, waarbij ze in aanraking komen met allerlei uitdagingen online. Ze krijgen een handelingsperspectief en vertalen dit naar hun eigen omgeving. Het nieuwe scenario over internetveiligheid wordt bij de start van het schooljaar 2023-2024 door de drie Risk Factories gezamenlijk gelanceerd, waardoor meer dan 10.000 leerlingen dit scenario elk schooljaar gaan beleven.





Tips

Meerdere veiligheidsregio's verkennen op dit moment de komst van een Risk Factory in hun regio. Alle bestaande en nieuw te ontwikkelen scenario's worden beschikbaar gesteld aan de nieuw op te richten Risk Factories. Dit geldt ook voor het scenario over internetveiligheid. Maak er gebruik van!

Vervolg

Vanaf de lancering bij de start van het schooljaar 2023-2024 wordt dit scenario de komende jaren structureel aangeboden aan de meer dan 10.000 leerlingen die de Risk Factories per schooljaar bezoeken. Zeker tijdens het eerste schooljaar zal, samen met de partners die betrokken zijn geweest bij de totstandkoming, het scenario uitgebreid geëvalueerd worden en waar nodig doorontwikkeld.

Meer informatie

Meer weten over dit project? Neem contact op met Nick Boersma, n.boersma@vrln.nl.

Voor meer informatie over de Risk Factories, kijk op de websites:

- Risk Factory Limburg-Noord: www.riskfactorylimburgnoord.nl
- Risk Factory Twente: www.riskfactorytwente.nl
- Risk Factory Midden- en West-Brabant: www.riskfactormwb.nl

Het secretariaat van de City Deal Lokale Weerbaarheid Cybercrime wordt gevoerd door het Centrum voor Criminaliteitspreventie en Veiligheid (CCV). Bekijk de CCV-database voor nog meer interessante cyberprojecten.

